

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: BÉ BIẾT GÌ VỀ BẢN THÂN
NGÀY HỘI CỦA CÔ GIÁO
TUẦN 1: CHỦ ĐỀ NHÁNH: BÉ LÀ AI ?

Thời gian thực hiện chủ đề lớn: 4 tuần: Từ ngày (04/11 đến 29/11/2024)
Tuần 1: Từ ngày 04/11 – 08/11/2024)
GV dạy sáng: Lương Thị Tinh GV dạy chiều: Lò Thị Thảo

		Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6					
Đón trẻ		50- 60 phút	` Cô đón trẻ, nhắc trẻ chào cô, chào bố mẹ, cất đồ dùng đúng nơi quy		định. Trò chuyện với trẻ về tên và sở thích của trẻ. Trẻ biết nói đủ câu: Con tên là...							
			` Cô cho trẻ chơi tự do ở các góc - Điểm danh trẻ									
Tắm nắng thể dục sáng			*Nội dung:		* Mục tiêu		* Tổ chức hoạt động					
		` Hồ hấp: Hít vào thở ra		` Trẻ biết tập các động tác cùng cô		` Khởi động: Cho trẻ đi thành vòng tròn, đi thường, đi nhanh, chạy chậm, chạy nhanh, chạy chậm						
		` Tay: 2 tay đưa ra trước, sang...		` Trẻ có kỹ năng tập các động tác		dẫn rồi dừng lại theo hiệu lệnh						
		` Bụng: Nghiêng người sang 2 bên		` Trẻ hứng thú tập luyện.		` Trọng động: Trẻ tập theo nhịp hô, cô tập cùng với trẻ (Mỗi động tác tập 2 lần x 2 nhịp)						
		` Chân: Ngồi xuống, đứng lên		* Chuẩn bị		` Hồi tĩnh: Cho trẻ đi lại nhẹ nhàng 1- 2 vòng. Kiểm tra vệ sinh vào lớp						
				` Sân tập sạch sẽ		` TC: Lộn cầu vòng, mắt mờ tai . . .						
Chơi - tập	Chơi - tập có chủ định	30- 35 phút	VẬN ĐỘNG		THƠ		HĐNB		HĐVĐV		ÂM NHẠC	
			Bò qua vật cản		Thơ: Đôi mắt của em		Các bộ phận trên cơ thể bé		Nặn vòng đeo tay		NDTT: NH: Chiếc khăn tay	
			TCVĐ: Con bọ dừa								NDKH: VĐTN: Tay thơm tay...	
	Dạo chơi ngoài trời	35- 40 phút	` Dạo chơi ngoài trời									
			Trò chơi: Bóng tròn to; Bắt bướm; Dung dăng dung dề; Chi chi chành				chành, Lộn cầu vòng.					
			` Chơi tự do:									
	Chơi - tập ở các khu vực chơi	40- 45 phút	* Nội dung:		* Mục tiêu:		* Đồ chơi học liệu:		* Tổ chức hoạt động:			
			` GTTV: Cho em ăn, ru em ngủ		` Trẻ biết cho em ăn, biết ru em ngủ		` GTTV: Búp bê, bát, thìa, giường		` Cô tập trung trẻ lại hỏi trẻ về chủ đề, hỏi trẻ tên các góc chơi ,			
			` GHĐVĐV: Xâu vòng, xếp khối		` Trẻ biết xâu vòng bằng hạt hạt, biết		` GHĐVĐV: Dây xâu, hạt hạt,		trò chuyện về nội dung góc chơi. Trẻ chọn góc chơi theo ý thích			
			ghỗ, xếp đường đi		xếp khối gỗ, xếp đường đi bằng các		các khối gỗ		lấy đồ chơi ra chơi			
					hình từ các khối nhựa				` Trong quá trình trẻ chơi cô bao quát, gợi ý cho trẻ chơi và cùng			
` GVĐ: Chơi với bóng,con ong gỗ			`Trẻ biết chơi với bóng, con ong gỗ		` GVĐ: bóng, con ong bằng gỗ		cùng chơi với trẻ. Gợi ý cho trẻ liên kết các nhóm chơi với nhau.					
` GNT: Tô vòng đeo tay, búp bê			`Trẻ biết tô vòng đeo tay búp bê....		` GNT: Bút sáp, giấy a4		` Cô nhận xét các góc chơi, cho trẻ thu dọn đồ dùng đồ chơi					
quả bóng			` Trẻ biết chơi đoàn kết, cất đồ dùng				Trẻ cất đồ chơi đúng nơi quy định					
		đúng nơi quy định										
Ăn chính		50 - 60 phút	` Cô chuẩn bị khăn mặt, bát thìa, cùng trẻ kê bàn, rửa tay: Trẻ nghe hiểu				và nói được từ: Rửa tay. Cô giới thiệu các món ăn, ăn xong trẻ cất bát, đi vệ sinh					
Ngủ		140 - 150 phút	` Cô chuẩn bị chỗ ngủ, lấy gối chăn - khi trẻ ngủ cho trẻ nghe các bài				bài hát dân ca - khi trẻ dậy cho trẻ chơi trò chơi: Gà gáy, kéo cưa lừa xẻ...xếp gối chăn - Đi vệ sinh					
Ăn phụ		20 - 30 phút	Nhắc trẻ đi vệ sinh, rửa tay, lau mặt trước khi ăn, chia đồ ăn cho trẻ, giới thiệu				các món ăn với trẻ. Ăn xong cho trẻ rửa tay, lau mặt					
Chơi - tập		50- 60 phút	LQKTM: Nhận biết tên và một		ÔKTC: Thơ: Đôi mắt của em		TCM: Tập tầm vông		Ôn VĐ: Bò qua vật cản		ÔKTC: Hát "Tay thơm, tay	
			số đặc điểm sở thích của trẻ						Hướng dẫn trẻ biết cách xếp đồ		ngoan	
									dùng đồ chơi đúng nơi qui định			
Ăn chính		50- 60 phút	` Cô chuẩn bị khăn mặt, bát thìa, cùng trẻ kê bàn, rửa tay. Cô giới thiệu				các món ăn, ăn xong trẻ cất bát, đi vệ sinh.					
Trà trẻ		50- 60 phút	` Giờ trà trẻ cô cho trẻ vệ sinh cá nhân, chỉnh sửa lại đầu tóc, quần áo,				xem tranh ảnh, chơi tự do ở các góc, chơi xong cất đồ chơi đúng nơi quy định					
			` Bố mẹ đón nhắc trẻ chào cô giáo, các bạn cô trao đổi với phụ huynh về				tình hình học tập và sức khỏe của trẻ ở lớp					