

**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: THỂ GIỚI ĐỘNG VẬT**

**CHỦ ĐỀ NHÁNH 2: Động vật sống trong rừng**

Thời gian thực hiện chủ đề lớn: 4 tuần, từ ngày 23/03 đến ngày 24 tháng 04 năm 2026

Tuần 2: Từ ngày 06/04 đến 10 tháng 04 năm 2026

GV dạy sáng: Trần Thị Hằng

GV dạy chiều: Lương Thị Hiền

Nội dung	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Đón trẻ, chơi		Cô giáo nhẹ nhàng tươi cười đón trẻ vào lớp, trẻ chào cô giáo, bố mẹ, cất đồ		dùng vào đúng nơi quy định và cho trẻ chơi tự do,		
		Trao đổi với phụ huynh thời tiết thay đổi chú ý mặc ấm cho trẻ, điểm danh		trẻ theo sổ theo dõi		
Thể dục sáng	80-90 phút	*Nội dung: Chào cờ sáng t2, quốc ca	*Mục đích yêu cầu:	- Khởi động: Cô cho trẻ đi chạy kết hợp các kiểu đi thành vòng tròn, sau đó chuyển đổi hình		
		- Hô hấp: Ngửi hoa	- Phát triển hệ hô hấp, tay, chân	thành hàng dọc -> hàng ngang giãn đều		
		- Tay: 2 tay đánh xoay tròn trước ...	bụng biết tập theo nhịp	- Trọng động: Cô cho trẻ tập động tác theo nhịp hô mỗi động tác tập 3 lần x 8 nhịp		
		- Bụng: Nghiêng người sang trái, sang..	* Chuẩn bị:	- Hồi tĩnh: Cho trẻ chơi : Tạo dáng		
		- Chân: Bật tại chỗ	Sân tập sạch sẽ	- T2,4,6 Tập thể dục		
-TC: Lộn cầu vòng, chi chi chành ...	Trang phục gọn gàng	- T3,5 VĐTN: Hát vận động "Bắc kim thang", TCDG: "Oản tù tì"				
Hoạt động học	30 - 40phú	<b>THỂ DỤC</b>	<b>KPKH</b>	<b>LQV VĂN HỌC</b>	<b>LQVCC</b>	<b>ÂM NHẠC</b>
		Trèo lên xuống 5-7 gióng thang (4,5t);	Động vật sống trong rừng	Truyện: Chú dê đen	Lqcc: g,y	<b>NDTT:VD:</b> Đố bạn
		Bước lên xuống bục cao 30cm (3t)				<b>NDKH:NH:</b> Chú voi con ở bản..
		Tc: Ném bóng vào rổ				<b>TC:</b> Hát theo hình vẽ
Chơi ngoài trời	30-40 phút	QS: Cây sen cạn, cây lưỡi hổ, Cây hoa hồng, cây hoa ngọc thảo...				
		TC: Tạo dáng , mèo và chim sẻ,, chạy tiếp cờ, trời nắng trời mưa, bóng tròn to, kéo co,.....				
		CTD: Phần lá, hạt hạt, lá cây, giấy, ĐTNT....				
Chơi, hoạt động ở góc	40-50 phút	<b>Nội dung</b>	<b>* MĐYC góc chơi:</b>	<b>Chuẩn bị</b>	<b>*Trò chuyện về chủ đề: Cô GT giờ chơi, góc chơi và 1 số</b>	
		GXD: Xây vườn bách thú	- Trẻ biết các góc chơi, biết	Gạch, nút nhựa, cây, hoa ,	nội quy khi tham gia chơi, gợi ý với trẻ về các góc chơi, cho trẻ	
		Góc phân vai: Bác sĩ, bán hàng	xây vườn bách thú, có 1 số	các con vật sống trong rừng...	chọn góc chơi, cài thẻ và về góc chơi . . .	
		Góc HT: Vẽ tô màu các con vật sống trong rừng.	kĩ năng khám chữa bệnh, kĩ năng bán hàng, biết tô màu mịn, cs cây...	Tranh tô, sáp màu	<b>* Tổ chức chơi:</b> Cho trẻ về góc chơi, cô đến từng góc	
		GHTN: Chăm sóc cây	Chơi liên kết giữa các góc và liên	Bộ chăm sóc cây	hướng dẫn trẻ nhận vai chơi, hành động chơi; gợi ý để	
		Trẻ có kĩ năng nói từ con voi, con hổ, con sư tử...	kết nhập vai chơi		trẻ chơi đoàn kết và liên kết các góc chơi với nhau.	
			Biết lấy và cất dọn đồ chơi đúng nơi quy định. Có ý thức khi chơi		<b>* Nhận xét:</b> Cô nhận xét từng góc chơi, sau đó cho trẻ tập	
					trung về góc nào trẻ thích để nhận xét. Cô cho trẻ lớn nhận xét, cô bổ sung, nhận xét chung.	
Ăn trưa	60 - 70 phú	Cô cho trẻ kê bàn ghế, rửa tay chuẩn bị lấy bát, thìa giúp cô, cho trẻ ăn trưa			động viên trẻ ăn hết suất.	
Ngủ	140-150	Cô trông cho trẻ ngủ cho nghe các bài hát dân ca				
Ăn phụ	20 - 30 phú	Cô cho trẻ vệ sinh, chuẩn bị dụng cụ, cô cho trẻ ăn chiều.				
Chơi HĐ theo ý thích	70-80 phút	<b>LQKTM</b>	<b>DTCTV</b>	<b>TCM</b>	<b>DTCTV</b>	Vui văn nghệ cuối tuần
		Tìm hiểu một số động vật sống trong rừng	Từ: Con cáo, con sóc, con báo	<b>Tiếng con vật gì</b>	Từ: Con sư tử, con nai, con ngựa vằn	
		<b>ÔKTC</b>	Câu: Con cáo là động vật sống trong rừng; con sóc thích ăn quả; con báo		Câu: Con sư tử là động vật ăn thịt; con nai là động sống trong rừng; con ngựa..	<b>Lao động tự phục vụ</b>
		<b>Ôn các chữ cái đã học</b>	có 4 chân	<b>HOẠT ĐỘNG CHƠI</b>	<b>LQKTM</b>	Lau dọn đồ dùng đồ chơi các góc
				Chơi đồ chơi ở các góc	Hát: Chú voi con ở bản đôn	Nêu gương cuối ngày
Trà trẻ	60 - 70 phú	- Cô cho trẻ đọc các bài ca dao, đồng dao trong chủ đề ☐				
		- Cho trẻ vệ sinh cá nhân, chỉnh sửa sang đầu tóc, quần áo trẻ. Trò chuyện với phụ huynh về tình học tập của trẻ				
		- Trả trẻ				